

**LICEO SCIENTIFICO STATALE IGNAZIO VIAN**

Liceo Scientifico - Liceo Classico - Liceo Linguistico

Largo Cesare Pavese, 1 - 00062 Bracciano (RM) - tel. 0612122345/346 - fax 0699803881 c.m. RMPS33000X  
Sede Associata Via della Mainella, snc 00061 Anguillara Sabazia (RM) - Tel/fax 06/37894235 c.m. RMPS330022  
E-mail: rmps33000x@istruzione.it Pec: rmps33000x@pecistruzione.it Sito: www.liceovian.edu.it cf. 80209830589Circolare 041  
del 02.10.2024Ai docenti  
Agli studenti  
valido come avviso alle famiglie  
AI DSGA  
al personale ATA  
Sito web

Sede di Bracciano e Anguillara

**Oggetto: CORSO CODING BASE per gli studenti. Apertura delle iscrizioni (DM 65/23)**

Si informa che, grazie ai finanziamenti del PNRR, nel mese di ottobre, sarà avviato il corso di **CODING BASE** aperto a tutti gli studenti del Vian.

Il corso si terrà presso il laboratorio di informatica della sede di Bracciano con una lezione a settimana di 3 ore dalle 14.30 alle 17.30 per un totale di 25 ore.

Per questo tipo di corso **non è richiesta** alcuna conoscenza specifica.

Il percorso mira all'acquisizione dei principali concetti alla base della programmazione, per sviluppare il pensiero computazionale e adottare un nuovo approccio ai problemi reali con importanti ricadute trasversali a tutte le discipline.

Il Coding, nel fornire istruzioni a un esecutore che non ha un'intelligenza propria, consente di esemplificare concetti, descrivere procedure per risolvere problemi e trovarne le soluzioni.

**Programma corso base**

- Concetti di base sulla robotica e del coding che ne può essere associato.
- Concetti di gestione di un processo di sviluppo del software, gestione delle tempistiche e delle risorse, teamworking.
- Spiegazioni inerenti le componenti di un sistema robotico (unità centrale, motori, sensori...) e come sono legate al coding.
- Programmazione a blocchi grafici (ambiente simil Scratch), nelle varie declinazioni, per avvicinare alla programmazione C/C++ (nel framework Arduino).
- Progettazione di un primo software.
- Possibili alternative allo stesso software inizialmente realizzato.
- Eventuale introduzione di varianti libere, su suggerimento dei discenti stessi.
- Collaudo del software e tecniche di debugging.
- Prove in diversi ambienti di sviluppo anche con simulazione.
- Applicazioni pratiche di situazioni inventate dai discenti, che possono a loro volta essere applicate alla didattica.

## Calendario delle lezioni

martedì	8/10	martedì	22/10	mercoledì	20/11	mercoledì	4/12	mercoledì	18/12
giovedì	17/10	giovedì	31/10	giovedì	28/11	giovedì	12/12		

Il corso sarà tenuto dall'esperto Carlo Ottaviani coadiuvato dalla prof.ssa Alina Resch

Gli studenti interessati sono invitati a compilare il modulo al seguente link entro domenica 6 ottobre:

[ISCRIZIONI](#)

Per informazioni rivolgersi alla prof.ssa Resch.

Il Dirigente Scolastico

Prof. ssa Francesca De Luca

Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi dell'art. 3 comma 2 del Dlgs 39/93